Grupp 32 Möte 2017-03-28

Närvarande:

Anders Bäckelie

Mikael Törnqvist

Sekreterare: Anders Bäckelie

**Dagordning:**

* Bestäm projekt
* Bestäm prelim. GUI
* Use Cases
* Skapa domänmodell
* Eventuellt diskutera prototyping

**Möte**

Mötet inleddes 15:10

**Bestäm projekt:**

Vi började mötet med att diskutera vad vi ville göra och hur vi ville att projektet skulle se ut

Vi kom fram till att börja med en 2D Platformer där:

* Spelets mål är att man ska från punkt A till punkt B.
* Utöver detta ska det finnas mynt på banan/banorna som ska kunna samlas in.
* Det ska finnas en affär där man kan använda mynten för att köpa uppgraderingar.
* Det bör finnas en meny där man kan välja att spela om gamla banor
* Tiden det tar att klara en bana bör matas
* Bästa tiden för varje bana bör sparas

**Bestäm preliminärt GUI:**

Ett preliminärt GUI bestämdes för:

* Startskärm
* Själva spelet
* Meny
* Välja bana
* Affär

Dessa finns för tillfället endast analogt på papper. Bör eventuellt laddas upp.

**Domänmodell:**

En enkel domänmodell sattes ihop med draw.io och sparades i en mapp som delades på drive.

Mötet avslutades 17:28